VIC 20 il "computergame" più venduto nel mondo





VIC 20 è un sistema. Il

FLOPPY Di Ti consente di sfruttare la potenz la potenzialità del VIC 20. Re veloce ed efficiente la memorizzazi e il recupero dei dati e dei program Immagazzina sino a 170.000 cara per ogni singolo di

Pensa, in tutto il mondo ci sono già milioni di persone che hanno scelto il VIC 20. Il motivo di tanto successo è legato a questi fatti:

1. VIC 20 è facile da usare; si trasforma da evoluto videogioco in un vero computer con notevoli prestazioni e

capacità.

2. È estremamente versatile, puoi utilizzarlo in mille modi: per risolvere problemi scolastici (ci sono appositi programmi pronti), per la casa (anche per questo aspetto esistono molti programmi), per gestire il bilancio: spese, introiti, banca, auto; per memorizzare ricette, la situazione della cantina. Oppure puoi farne un allarme... sono infinite le possibilità del VIC!

3. Puoi imparare il BASIC, la lingua del futuro (ed è facile imparare a

programmare).

4. VIC 20 è un sistema completo, infatti è interamente espandibile con la semplice aggiunta di moduli (periferiche) che ti consentono di aumentarne le possibilità di impiego.

5. È un computer di alta qualità, ma ha un costo molto contenuto; costa meno di un...

videogioco!



5 Kbytes espandibili a 32. 24 colori in tastiera una infinità di combinazioni cromati Note musicali. Collegabile al registratore, al fle disk e alla stampante. Collegabile, tramite Mod alle normali linee telefoniche. Compatibile co maggior parte dei Personal Computer Commod

più completo e versatile...

em,

re.

Si collega direttamente con il VIC 20.



personal computer.

...e il più ricco di accessori e programmi.



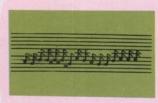
D

m

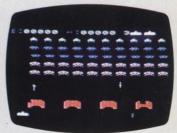
CARTRIDGE 3-8-16K RAM
Per espandere la memoria del
VIC 20 da 5 a 32 Kbytes.

VIC 20 il più fantastico dei videogiochi.













Entra nel mondo dei videogiochi! VIC 20 ne ha una valanga, uno più bello dell'altro, uno più nuovo dell'altro. E tutti di successo internazionale. Puoi scegliere fra le appassionanti e moltissime battaglie spaziali: Cosmic Cruncher, Gorf, Omega race, Star battle... o i giochi d'abilità, come gli scacchi a sei livelli di difficoltà, il poker... o scoprire giochi didattici, oltre che divertenti, come il Type-a-tune, che trasforma il tuo VIC in un pianoforte, o l'Home baby sitter che insegna numeri e lettere dell'alfabeto e disegna facce, o, ancora, puoi guidare la tua astronave attraverso il nostro Sistema solare e ritrovare sensazioni e nozioni astronomiche forse

Commodore è sempre attenta alle novità internazionali... e solo Commodore può proportele a prezzi così contenuti.

dimenticate...



CODICE	Prezzi in vigore dai 10/10/65 e soggetti a modifica senza preavviso. (i	i v A esciusa)
	VIC 20 UN SISTEMA COMPLETO	
VIC 20	Home Computer Memoria base 5K, 255 combinazioni di colori, 3 voci, BASIC residente, si collega direttamente a qualsiasi televisore domestico.	199.000
1525	Unità stampante Stampa velocemente su carta normale quanto appare sul video: programmi, lettere, dati, grafici.	450.000
1530	Registratore dedicato Per memorizzare facilmente programmi e dati su normali cassette magnetiche.	120.000
1541	Floppy Disk Drive Veloce unità di memoria di massa ad alta capacità. Può immagazzinare fino a 170.000 caratteri su ogni singolo disco.	585.000
	PER GIOCARE	
1311	Comando per giochi (Joystick) Permette di muoversi in tutte le direzioni, di iniziare i vari giochi di movimento e di "sparare".	13.500
1312	Comando a manopola per giochi (Paddle) Adatto per giochi a 2 persone, esegue movimenti in orizzontale e verticale.	22.500
	IMPARIAMO A PROGRAMMARE CON IL VIC 20	
2501	Introduzione al BASIC. Parte prima (in italiano).	50.000
2502	Introduzione al BASIC. Parte seconda (in italiano).	50.000
	Un manuale dettagliato in due parti per apprendere il linguaggio BASIC. Ogni parte è corredata da un volume e da 2 cassette con numerosi esempi.	
VL 110	Gortek and the microchips (su cassetta) Per imparare a programmare giocando.	24.500
	PROGRAMMI APPLICATIVI IN ITALIANO	
5001	Contabilità giornaliera Per registrare periodicamente entrate e uscite (stipendi, rendite, vincite, affitto, luce, ecc.). Richiede 16K.	35.000
5041	Ricettario Un programma che memorizza le proprie ricette fornendo automaticamente le dosi. Richiede espansione 16K.	35.000
5042	Agende e rubrica telefonica Per memorizzare nominativi con indirizzi, numero telefonico, date e appuntamenti. Richiede espansione 16K.	35.000
	ECCO ALCUNI DEI FANTASTICI VIDEOGIOCHI PER IL VIC 20	
1902	Star Battle. Una serie di astronavi nemiche attacca in forze. Rapidità e precisione sono necessarie per la vittoria.	41.000
1906	Alien. Quattro extraterrestri contendono il labirinto all'astronauta. Solo la loro eliminazione porta alla salvezza.	41.000
1909	Road Race. Riflessi pronti ed abilità di guida sono indispensabili per non uscire di strada.	41.000
1912	Mole Attack. Ci sono sei buche nel terreno e le talpe fuoriescono in continuazione. Non è facile impedirlo con un solo giocatore ma non è impossibile.	41.000
1913	Ride on Fort Knox. La "corsa" all'oro di Fort Knox. Una pericolosa avventura nei labirinti e corridoi.	41.000
1919	Sargon Chess. Secondo gli esperti è un ottimo programma di scacchi, provvisto di sei livelli di difficoltà; il VIC è uno sfidante eccezionale.	41.000
1920	Pin Ball. Un fantastico flipper computerizzato.	41.000
1922	Cosmic Cruncher. Una pericolosa missione spaziale attraverso mille ostacoli.	41.000
1923	Gorf. La più famosa guerra stellare. La versione originale "Arcade Game"	41.000
1924	Omega Race. L'astronave di Omega è sola nella guerra contro i razzi guidati dagli androidi. Chi riuscirà a difenderla?	41.000
1925	Money Wars. I dollari piovono dal cielo. Prelevatene più che potete ma attenzione Frecce mortali vi colpiranno assieme al denaro.	41.000
1927	Cosmic Jail Break. Un improvviso attacco ad una prigione della galassia. Siete i soli a poter sventare il tentativo di fuga dei banditi del cosmo.	41.000
1931	Clowns. Classico gioco da "arcade". Con il paddle si comandano due clowns che saltando su una altalena devono cogliere i palloni sospesi in aria.	41.000
1932	Garden Wars. Insetti e piante mortali vi insidiano in un fantastico giardino labirinto.	41.000
1937	Sea Wolf. Una caccia sottomarina. Affondate il maggior numero di navi nemiche.	41.000
2201	Blitz (su cassetta). Siete il pilota di un bombardiere in missione in una città nemica. Attenzione dovete atterrare tra mille ostacoli.	24.500
2202	Hoppit (su cassetta). Fate attraversare ad una simpatica rana una autostrada nell'ora di punta!	24.500
2203	Race (su cassetta). Una corsa spericolata in "moto". Un'esperienza mozzafiato.	24.500
2204	Strategic Advance (su cassetta). Richiede 16K di espansione. Una eccezionale contesa per catturare i tuoi avversari su un campo di battaglia stabilito.	24.500
2205	Emmet Attack (su cassetta). Siete in un bunker su un pianeta alieno. Dovete distruggere gli avversari prima che gli alieni distruggano i vostri fucili.	24.500
3530	Type-a-Tune (su cassetta). La tastiera del VIC è ora un pianoforte. Due file di tasti corrispondono a quelli bianchi e neri dello strumento musicale. Suonate la vostra stessa musica.	24.500

